**LAPORAN KEGIATAN KKN-BV III USM**

**TAHUN AKADEMIK 2020/2021**



***Memperkenalkan Aplikasi Discord***

|  |  |
| --- | --- |
| RT/RW | : 06/03 |
| Desa/Kelurahan | : Bulustalan |
| Kecamatan | : Semarang Selatan |
| Kabupaten/Kota | : Semarang  **Penyusun** |
| Nama | : Fahrezi Bayu Prabowo |
| NIM | : G.231.18.0102 |
| Fakultas/Jurusan | : Teknik Infomatika |

**KKN-BV Universitas Semarang**

**Semester 6 Tahun Akademik 2020/2021**

# HALAMAN PENGESAHAN

Laporan individu Kuliah Kerja Nyata *Back to Village* / KKN-BV Mahasiswa Universitas Semarang Semester genap Tahun Akademik 2020/2021 yang dilaksanakan mulai tanggal 2 Juni 2021 s/d 30 Juni 2021 di RT 06 RW 03 Desa/Kelurahan Bulustalan Kecamatan Semarang Selatan Kabupaten/Kota Semarang dari tanggal 2 Juni 2021 sampai dengan tanggal 30 Juni 2021 telah disetujui dan disahkan oleh :

KETUA RT 06 /RW 03 Dosen Pembimbing Lapangan

Desa/Kelurahan Bulustalan

Kecamatan Semarang Selatan

*Tanda Tangan* Siti Asmiatun, S.Kom, M.Kom

*Dan Cap Basah* NIS. 06557003102172

# KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, serta bimbingan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Nyata *Back to Village* III dengan baik. Laporan ini dibuat untuk memenuhi tugas tahap akhir mata kuliah KKN dalam semester Genap Tahun Akademik 2020/2021.

Laporan ini disusun berdasarkan pelaksanaan kegiatan KKN-BV III dengan judul “Memperkenalkan Aplikasi Discord” yang dilaksanakan pada tanggal 2 Juni 2021 sampai 30 Juni 2021 di RT 06 RW 03 Kelurahan Bulustalan, Kecamatan Semarang Selatan, Kota Semarang. Dalam kesempatan ini, tidak lupa juga penulis ucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Andy Kridasusila, S.E., M.M. selaku Rektor Universitas Semarang dan pelindung KKN-BV III Semester Genap Tahun Akademik 2020/2021.
2. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Semarang selaku penyelenggara KKN-BV III Semester Genap Tahun Akademik 2020/2021.
3. Bapak Iswoyo, S.Pt., M.P. selaku Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) Universitas Semarang beserta seluruh staff LPPM Universitas Semarang.
4. Ibu Siti Asmiatun S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Lapangan yang telah membimbing penulis selama kegiatan KKN-BV III berlangsung.
5. Seluruh warga RT 06 RW 03 Kelurahan Bulustalan, Kecamatan Semarang Selatan, Kota Semarang yang telah berpartisipasi aktif dalam membantu kelancaran kegiatan KKN-BV III dari awal sampai selesai.
6. Orang tua penulis yang telah memberikan dukungan doa dan *support* sehingga kegiatan KKN-BV III sampai selesai dalam penyusunan laporan dapat berjalan lancar.
7. Teman-teman di sekitar lingkungan RT 06 RW 03 yang telah banyak membantu keberhasilan kegiatan KKN-BV III.

Semarang, 30 Juni 2021.

Pelaksana KKN -BV Tahun 2020/2021

Fahrezi Bayu Prabowo

Bulustalan, Kec. Semarang Selatan

# DAFTAR ISI

[HALAMAN PENGESAHAN i](#_Toc75737077)

[KATA PENGANTAR ii](#_Toc75737078)

[DAFTAR ISI iii](#_Toc75737079)

[BAB I GAMBARAN UMUM LOKASI 1](#_Toc75737080)

[1.1 Kondisi Geografis 1](#_Toc75737081)

[BAB II MASALAH YANG DIHADAPI 2](#_Toc75737082)

[2.1 Analisis Potensi dan Kebutuhan 2](#_Toc75737083)

[2.2 Perumusan Masalah 2](#_Toc75737084)

[BAB III PELAKSANAAN KEGIATAN 2](#_Toc75737085)

[3.1 Nama Kegiatan 3](#_Toc75737086)

[3.2 Tujuan Kegiatan 3](#_Toc75737087)

[3.3 Tolak ukur keberhasilan 3](#_Toc75737088)

[3.4 Lokasi 3](#_Toc75737089)

[3.5 Khalayak Sasaran 3](#_Toc75737090)

[3.6 Waktu pelaksanaan 3](#_Toc75737091)

[3.7 Biaya dan sumbernya 3](#_Toc75737092)

[3.8 Kerja sama 3](#_Toc75737093)

[3.9 Hasil dan manfaat 3](#_Toc75737094)

[BAB IV PERMASALAHAN ATAU KENDALA YANG DIHADAPI 4](#_Toc75737095)

[4.1 Permasalahan atau Kendala yang dihadapi 4](#_Toc75737096)

[BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 5](#_Toc75737097)

[5.1 Kesimpulan 5](#_Toc75737098)

[5.2 Saran 5](#_Toc75737099)

[DAFTAR PUSTAKA 6](#_Toc75737100)

[LAMPIRAN 7](#_Toc75737101)

# BAB I

# GAMBARAN UMUM LOKASI

## Kondisi Geografis

Kecamatan Semarang Selatan merupakan salah satu kecamatan di Kota Semarang.

Kecamatan Semarang Selatan memiliki luas wilayah 20,72 Km 2  , batas wilayah administrative Kecamatan Semarang Selatan Kota Semarang adalah sebagai berikut :

* Utara : Kecamatan Semarang Utara dan Tengah.
* Selatan : Kecamatan Gajah Mungkur dan Candi Sari.
* Barat : Kecamatan Semarang Barat.
* Timur : Kecamatan Semarang Timur dan Gayamsari.
  1. **Keadaan dan Potensi Sumber Daya Alam**

Kelurahan Bulustalan merupakan salah satu kelurahan di Kota Semarang yang dilalui oleh sungai banjir kanal barat, tepatnya di RT 06 RW 03 yang menjadi lokasi penulis melakukan kegiatan KKN sangat dekat sekali dengan sungai banjir kanal barat. Hal ini menjadikan potensi SDA yang dapat dimanfaatkan oleh warga sekitar untuk memanfaatkan sungai seperti mencari ikan.

* 1. **Keadaan Perekonomian**

Warga di Kelurahan Bulustalan khususnya di RT 06 RW 03 beberapa ada yang bekerja sebagai wirausaha, pekerja swasta. Selain itu masih ada usia produktif yang belum bekerja.

* 1. **Keadaan Sosial, Pemerintahan, dan Kelembagaan**

Adanya kemajuan teknologi berdampak langsung kepada beberapa kondisi sosial khususnya warga di RT 06 RW 03 dari perubahan sosial. Keadaan ini memang baik karena bagaimanapun peradaban sosial masyarakat harus disesuaikan dengan kemajuan teknologi pada masa kini. Kelembagan yang ada di kelurahan saya ada beberapa lembaga seperti karang taruna,pkk, dll.

# BAB II

# MASALAH YANG DIHADAPI

* 1. **Analisis Potensi dan Kebutuhan**

Dalam pelaksanaan KKN-*BACK TO VILLAGE* III yang bertujuan untuk mewujudkan visi dan misi dari Universitas Semarang melalui badan LPPM yang ditujukan kepada masyarakat, maka dengan adanya kegiatan KKN ini mahasiswa diharapkan untuk dapat meningkatkan kualitas masyarakat terkhusus untuk warga di RT 06 RW 03 Kelurahan Bulustalan ini.

Di lokasi ini penulis mendapati banyak warga yang sudah melek akan teknologi sekarang ini, dan tentunya masih ada beberapa yang masih tertinggal dalam segi teknologi. Hal ini dapat mempermudah penulis dalam melakukan kegiatan program kerja yang berhubungan teknologi itu sendiri. Dalam hal ini untuk pemanfaatan internet yang digunakan secara terus menerus oleh semua warga untuk bekerja, berkomunikasi, atau hanya untuk berseluncur di dunia maya.

Pada masa sekarang ini, dunia sedang dihadapkan dengan masalah kesehatan yaitu corona virus atau COVID-19, banyak negara yang terkena dampak virus ini, Indonesia termasuk salah satunya. Untuk itu pemerintah mengambil kebijakan dengan menerapkan social distancing untuk meminimalisir penularan COVID-19. Penggunaan aplikasi Discord dinilai sangat praktis bagi para murid pada masa pandemi saat ini. Hal tersebut dikarenakan guru dan murid-murid merasa lebih mudah melakukan komunikasi secara lisan dibandingkan secara tertulis.Dari hasil peninjauan langsung ke lapangan, warga di RT 06 RW 03 Kelurahan Bulustalan ini. rata- rata sudah mempunyai *smartphone* sebagai alat komunikasi pribadi. Potensi masalahnya adalah banyak warga di RT 06 RW 03 Kelurahan Bulustalan masih ada yang belum paham cara menggunakan aplikasi Discord. Dengan adanya pelatihan yang penulis berikan, dapat memberi manfaat bagi warga di RT 06 RW 03 Kelurahan Bulustalan agar terhindar dari masalah tersebut.

* 1. **Perumusan Masalah**

1. Apakah itu Aplikasi Discord ?

2. Bagaimana cara menggunakan aplikasi Discord ?

# BAB III

# PELAKSANAAN KEGIATAN

* 1. Nama Kegiatan

Pengenalan Aplikasi Discord

* 1. Tujuan Kegiatan

Sebagai sarana untuk pembelajaran,komunikasi jarak jauh.

* 1. Tolak ukur keberhasilan

Masyarakat RT 06 RW 03 Kelurahan Bulustalan dapat mengetahui cara penggunaan aplikasi Discord.

* 1. Lokasi

Tempat pelaksanaan KKN Back to Village berada di Bulustalan V RT 06 RW 03, Kelurahan Bulustalan, Kecamatan Semarang Selatan, Kota Semarang, Jawa Tengah .

* 1. Khalayak Sasaran

Sasaran dalam kegiatan ini adalah beberapa warga Bulustalan V RT 06 RW 03,

Kota Semarang. Dari beberapa warga, penulis berfokus pada warga yang berumur dari 7th – 20th.

* 1. Waktu pelaksanaan

Pelaksanaan KKN-BV di mulai dari tanggal 2 Juni 2021 sampai dengan tanggal 30 Juni 2021.

* 1. Biaya dan sumbernya

Kegiatan yang penulis lakukan tidak mengeluarkan biaya apapun.

* 1. Kerja sama

Dalam melaksanakan KKN-BV adapun pihak yang membantu dan bekerja sama dalam kelancaran pelaksanaan yaitu:

1. Ketua RT
2. Masyarakat Bulustalan V RT 06 RW 03
   1. Hasil dan manfaat

Penulis memberi penyuluhan kepada warga adalah warga dengan umur 7th – 20th tahun dapat berdiskusi mengenai pembelajaran daring pada masa pademi saat ini, kemudian memperkenalkannya Aplikasi Discord.Tak hanya memperkenalkan,penulis juga membantu bagaimana menggunakan aplikasi Discord agar bisa menggunakan dengan baik dan benar.

# BAB IV

# PERMASALAHAN ATAU KENDALA YANG DIHADAPI

* 1. Permasalahan atau Kendala yang dihadapi

Adapun permasalahan atau kendala yang saya hadapi ketika melaksanakan kegiatan KKN di kampung Bulustalan V RT 06 RW 03 antara lain:

1. Waktu, karena hanya bisa dilakukan pada hari minggu ataupun hari libur.

# BAB V

# KESIMPULAN DAN SARAN

* 1. Kesimpulan

Dari pemaparan diatas, dapat disimpulkan bahwa program KKN BV III Bulustalan V RT 06 RW 03 yang telah dijalankan antara lain meliputi program bidang keilmuan. Program bidang keilmuan ini antara lain pelatihan di bidang teknologi mengenai pengenalan dan cara penggunaan Aplikasi Discord Pelatihan tersebut memberikan pengetahuan apa itu aplikasi Discord dan bagaimana cara menggunakannya.

Dalam pelaksanaan kegiatan KKN, penulis mendapatkan dukungan dari ketua RT 06 yang dapat membantu penulis untuk memberikan pelatihan kepada beberapa warga Bulustalan V. Sehingga beberapa warga yang telah diberi pelatihan menjadi lebih paham bagaimana cara menggunakan aplikasi Discord. Semoga pelatihan ini memberikan dampak positif kepada warga yang telah diberikan pelatihan.

* 1. Saran

Saran walaupun pelaksanaan sosialisasi dan edukasi telah selesai, namun diharapkan warga tetap menerapkan ilmu dan pengetahuan yang telah didapatkan selama kegiatan ini berlangsung. Sebaiknya warga tetap mematuhi dan mengikuti protokol kesehatan yang telah diberikan oleh pihak pemerintah, guna untuk mencegah penyebaran Covid-19 dan juga upaya untuk pemutusan mata rantai Covid-19.

# DAFTAR PUSTAKA

(*https://www.slideshare.net/rendraainiuslani/bab-iii-36925249*, diakses, 20 Juni 2021).

# LAMPIRAN

**Kegiatan KKN-BV mengedukasi warga terkait penjelasan Aplikasi Discord**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Periode | Lampiran | Keterangan |
| Minggu  1 | *Gambar Kegiatan Minggu I* | Memberi penjelasan tentang Aplikasi Discord |
| Minggu  II |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Minggu  III |  |  |
| Minggu IV |  |  |